



# 1. Введение в UCMS Demo

UCMS - это универсальная система управления содержимым (англ. universal content management system, CMS, система управления контентом). Данное руководство по написанию UCMS Demo представляет из себя поэтапный план создания полноценного приложения от начала планирования до тестирования и состоит из нескольких частей:

1. UCMS Kernel - создание ядра приложения и модулей, а так-же шаблонов.
2. UCMS install - создание временного модуля установки приложения (англ. application installation)
3. UCMS Dashboard - создание подключаемого модуля панель управления (англ. dashboard)
4. UCMS File - создание подключаемого модуля файловая библиотека (англ. file, от file library)
5. UCMS Bcw - создание подключаемого модуля сайта-визитки (англ. BCW, от business card website)
6. UCMS Book - создание подключаемого модуля книжная библиотека (англ. book, от book library)
7. UCMS Blog - создание подключаемого модуля блога (англ. blog, от web log)
8. UCMS Video - создание подключаемого модуля видеохостинга (лат. video и англ. hosting)
9. UCMS Sns - создание подключаемого модуля социальная сеть (англ. SNS от social networking service)

Каждой части будет соответствовать отдельное руководство. Для создания собственного приложения будет достаточно ознакомиться с частями: UCMS Kernel, UCMS install, UCMS Dashboard и любой другой частью на усмотрение пользователя.

Так же проект UCMS будет доступен в трех исполнениях:

- UCMS Demo - рабочая учебная версия
- UCMS CE - для личного использования
- UCMS EE - для коммерческого использования

Все версии будут иметь цифровое обозначение релиза по мере выхода новой версии (UCMS Demo ver.1.0.0 - первый релиз). Разработка UCMS CE и UCMS EE в руководстве рассматриваться не будет, но они будут доступны для загрузки по мере написания данного руководства.

## Использование руководства

В руководстве UCMS Demo вы не увидите привычных и банальных «Hello Word» и полного курса HTML, CSS и т.д. При этом предполагается, что читатель лишь поверхностно об этом слышал, но не изучал. Читатель познакомится с основными используемыми для этого проекта видами языков и кода через комментарии и создание тестовых страниц.

Например:

## index.html

```
// Пример html кода формы
/*
 * при нажатии на кнопку, action="install.php" перенаправит пользователя
 * на страницу install.php
 */
<form action="install.php" method="post">
тут пропишем кнопку...
</form>
```

- **<form** - открывающий тег формы
- **form action=«install.php»** - указывает обработчик, к которому обращаются данные формы при их отправке на сервер.
- **method=«post»** - в отличие от метода GET, который используется для получения данных, POST служит для отправки данных на сервер.
- **</form>** - закрывающий тег формы

По мере изучения руководства повторяющиеся комментарии второстепенного кода будут опускаться, чтобы читатель начал привыкать самостоятельно читать код. При этом главные части кода будут по-прежнему комментироваться.

Так же в блоках голубого цвета будут отображаться **Примечания**

### 💡 **Примечание:**

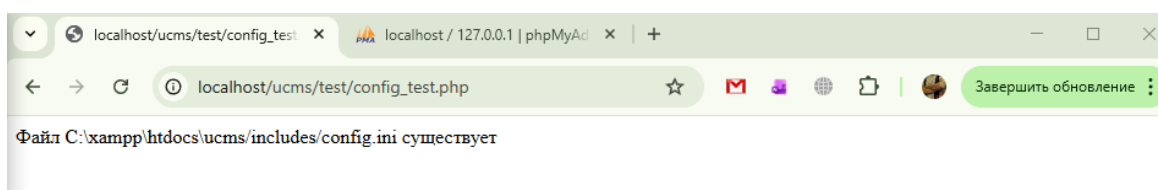
Данный код приложения, это всего лишь установщик выводимого времени и нам нет смысла создавать отдельный файл **timezones.php** с массивом со всеми **418** часовыми зонами, т.к. установщик - это не основное приложение, а визуально понятный сборщик данных для корректной работы нашего приложения. Файл **timezones.php** с массивом будет описан в [Приложении С](#) этого руководства.

и в красных текст, требующий особого **Внимания**

### 💡 **Внимание:**

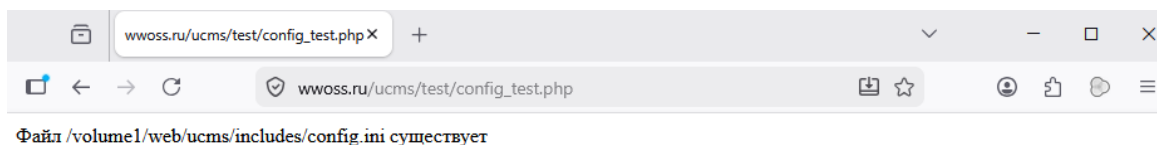
Данный код приложения, удалит созданную ранее директорию **/temp**.

Пример вывода работы кода в веб - браузере будет дополняться снимками с экрана рабочей станции.



так же для проверки результата на компьютере пользователя будет указана ссылка страницы примера [http://localhost/ucms/test/config\\_test.php](http://localhost/ucms/test/config_test.php).

Справочно, примеры будут дополняться снимками с сервера и в других браузерах



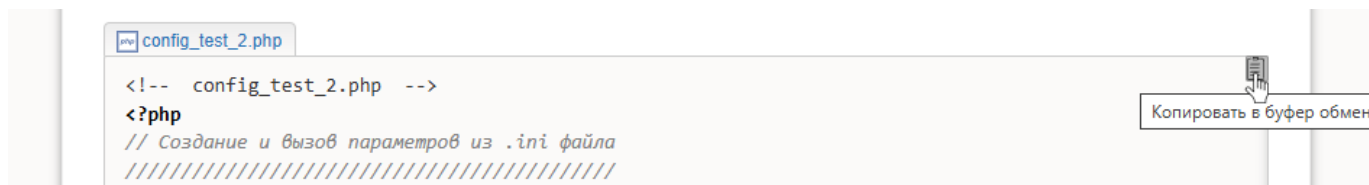
На снимках в строке браузера указанно точное месторасположения файла в директории.

## Окно примеров кода

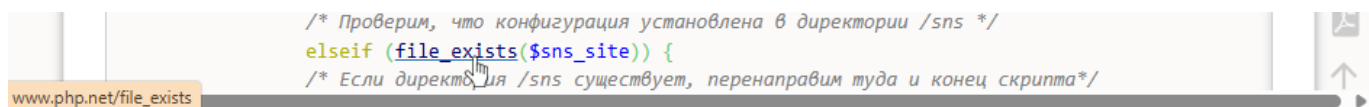
В окне примера кода программы, можно загрузить файл целиком:



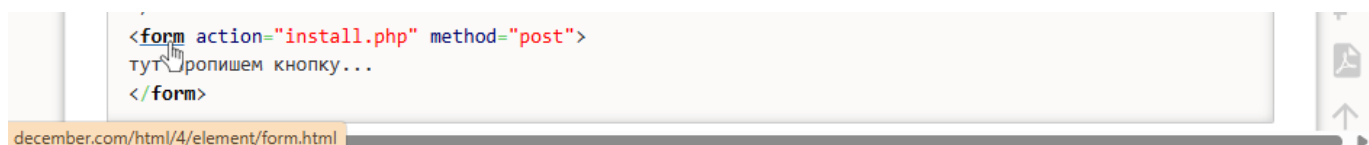
Копировать код в буфер обмена:



Получить справку по функциям с официальной страницы <https://www.php.net/>



Или по HTML со страницы <https://johndecember.com>



В некоторых главах будет приводиться пример достижения результата разными способами:

- config\_test\_1.php с перечислением данных в коде странице.
- config\_test\_2.php с выборкой данных из массива, находящегося в другом файле.

← [Оглавление 2. Рабочая станция](#) →

From:  
<https://wwoss.direct.quickconnect.to/> - **worldwide open-source software**

Permanent link:  
<https://wwoss.direct.quickconnect.to/doku.php?id=software:development:demo:cms:ucms:introduction&rev=1777701206>

Last update: **2026/05/02 08:53**

