

Краткое содержание

Глава 9.0. Модули

- Оглавление
 - [9.1. Модуль login](#)
 - арва
 - вопоа

Введение

Модули приложения — это независимые, функционально завершенные блоки кода (модели, представления, контроллеры), интегрированные в единую систему для решения конкретных задач. Они позволяют структурировать сложные приложения, упрощая разработку, тестирование и повторное использование кода. Модули часто действуют как мини-приложения, работающие внутри главного, а не отдельно.

Основные характеристики и примеры модулей:

- Структурные элементы: Модули могут состоять из моделей данных, контроллеров и представлений (UI).
- Функциональные блоки: Примерами модулей являются модуль пользователя, модуль корзины покупок, модуль поиска, личный кабинет или новостная лента.
- Инкапсуляция: Модули содержат все необходимое для выполнения своей функции внутри, что позволяет легко добавлять или удалять их без нарушения работы остальной части приложения.
- Клиентские модули: Фронтенд-модули могут представлять собой UI-компоненты (карточка товара, форма регистрации).

Модульный подход упрощает сопровождение больших проектов и совместную работу.

Дополнения и Файлы

см. также

 [Оглавление 9.1. Модуль login](#) 

From:
<https://wwoss.direct.quickconnect.to/> - worldwide open-source software

Permanent link:
<https://wwoss.direct.quickconnect.to/doku.php?id=software:development:demo:cms:ucms:module&rev=1770105890>

Last update: 2026/02/03 11:04

