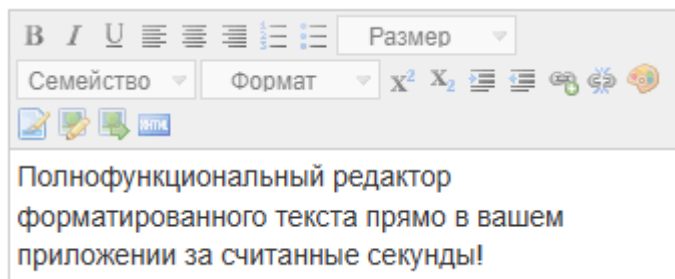


NicEdit

NicEdit — это облегченный, кроссплатформенный редактор встроенного контента, позволяющий легко редактировать содержимое веб-сайта в режиме реального времени прямо в браузере.



NicEdit Javascript интегрируется в любой сайт за считанные секунды, позволяя сделать любой элемент/div редактируемым или преобразовать стандартные текстовые поля в редактор форматированного текста.

Документация

This is the official manual for the NicEdit WYSIWYG Editor. NicEdit is a Lightweight, Cross Platform, Inline Content Editor to allow easy editing of web site content on the fly in the browser. To download it go to <http://nicedit.com/>

- [About NicEdit](#)
- **NicEdit Reference**
 - [Javascript API](#)
 - [Configuration Options](#)
- **Plugin Reference**
 - [Saving via AJAX](#)
 - [XHTML Compliant Output](#)
- **Customization**
 - [Developing with NicEdit](#)
 - [Creating a Plugin](#)
 - [Integration with NicEdit events](#)
 - [How to translate nicEdit \(with Spanish example\)](#)

About NicEdit

NicEdit — это лёгкий, кроссплатформенный редактор встроенного контента, позволяющий легко редактировать содержимое веб-сайта на лету прямо в браузере. Этот небольшой и простой в использовании JavaScript-редактор интегрируется в любой сайт за считанные секунды, делая любой элемент/div редактируемым или преобразуя стандартные текстовые поля в форматированный текст.

NicEdit был разработан Брайаном Кирхоффом и может свободно использоваться в любых целях под лицензией MIT.

Функции:

- Небольшой размер файла (<35 КБ в сумме), <10 КБ в сжатом виде!

- Для работы требуется всего 2 файла (js + иконки).
- Гибкая конфигурация: замена текстовых полей или блоков div.
- При желании несколько редакторов могут использовать один элемент управления.
- Сохранение контента с помощью AJAX или HTTP POST
- IE 5.5+ / FF 2+ / Opera 9+ / Safari 3+

NicEdit Reference

Javascript API

Class nicEditors

The nicEditors class provides convenience methods to add NicEditor to the page or get a reference to a editor by ID

<code>nicEditors.allTextAreas</code>	Converts all the textareas on the page into NicEditor instances. Returns a reference to the array of all NicEdit instances on the page.
<code>nicEditors.findEditor</code>	

For example to get the nicedit instance for `<textarea id="myArea2"></textarea>` use:
`nicEditors.findEditor('myArea2');` The method returns a nicedit instance that you call the functions below on. **Warning:** In order to use this and other API methods, the editor must be finished loading. To see an example of how you can use `addEvent` to have your code run after editor load see [Editor Events](#)

<code>nicEditors.editors[]</code>	The raw array of all the NicEdit instances on the page
-----------------------------------	--

Configuration Options

Plugin Reference

Saving via AJAX

XHTML Compliant Output

Customization

Developing with NicEdit

Creating a Plugin

Integration with NicEdit events

How to translate nicEdit (with Spanish example)

Дополнения и Файлы

- Сжатый NicEdit (без пробелов и комментариев). Рекомендуется для развертывания NicEdit.
- Несжатая версия NicEdit для разработки. Используйте её только для отладки или разработки NicEdit.

From:
<https://wwoss.direct.quickconnect.to/> - **worldwide open-source software**

Permanent link:
<https://wwoss.direct.quickconnect.to/doku.php?id=software:development:web:docs:web:wysiwyg:nicedit&rev=1767784921>

Last update: **2026/01/07 14:22**

