

Авиационная строительная контора

Офис строительства вертолетов функционирует аналогично офису строительства , за исключением того, что он перевозит строительные ресурсы и рабочих по воздуху с помощью вертолетов . Для этого строительные здания и/или сопутствующие хранилища должны быть расширены вертолетными площадками . Грузовые вертолеты могут загружать определенные строительные ресурсы с вертолетной площадки, соединенной со складом или зданием. Когда строить нечего, вертолеты возвращаются в офис строительства вертолетов. Количество вертолетов в офисе по строительству вертолетов равно 2, но его можно увеличить, разместив дополнительные вертолетные площадки в радиусе действия офиса по строительству вертолетов. Игроку необходимо разместить вертолетную площадку, перемещая вертолетную площадку в офис по строительству вертолетов, пока окружающая ее область не загорится зеленым цветом. В этот момент вертолетная площадка находится в радиусе действия, и игрок может разместить вертолетную площадку.

Для перевозки рабочих на строительную площадку игроку необходимо купить вертолеты для перевозки пассажиров и разместить платформы пассажирских вертолетов . Рабочие подчиняются непосредственно платформе пассажирских вертолетов и будут забраны вертолетом и доставлены на строительные площадки.

Руководство по процессу строительства см. на странице строительства .

Строительство

Требования	Земляные работы
703 рабочих дня	144 рабочих дня
9,6 т гравий	9,6 т гравий
9,4 т кирпич	12 т бетон
38 т сталь	7,6 асфальт
12 т бетон	Механизмы: Экскаваторы (макс
7,6 асфальт	
6,5 доска	Требуются рабочие: (макс: 6

Ресурсы

Инфраструктура

Парковочные места:...

Станции разгрузки автомобилей:

Связи:...

Примечания

https://workers-resources.fandom.com/wiki/Helicopter_construction_office

From:
<https://wwoss.direct.quickconnect.to/> - **worldwide open-source software**

Permanent link:
https://wwoss.direct.quickconnect.to/doku.php?id=software:games:soviet_republic_helicopter_construction_office&rev=1734282403

Last update: **2024/12/15 20:06**

